

नमूने के प्रश्न-पत्र की योजना 2011-2012

कक्षा- 12

विषय - कम्प्यूटर विज्ञान

अवधि - 3घण्टे 15 मिनट

प्रश्न पत्र-

पूर्णांक- 56 अंक

1. उद्देश्य हेतु अंक भार -

क्र.सं	उद्देश्य	अंक भार	प्रतिशत
1.	ज्ञान	23	41
2.	अवबोध अर्थग्रहण	8½	15
3.	ज्ञानोपयोग / अभिव्यक्ति	16½	30
4.	कौशल / मौलिकता	8	14
		56	100

2. प्रश्नों के प्रकारवार अंकभार -

क्र.सं	प्रश्नों का प्रकार	प्रश्नों की संख्या	अंकभार प्रति प्रश्न	कुल अंक	प्रतिशत	संभावित समय (मिनट)
1.	वस्तुनिष्ठ	-	-	-	-	-
2.	अतिलघुत्तरात्मक	13	01	13	23.21	35
3.	लघुत्तरात्मक - I	11	02	22	39.29	62
4.	लघुत्तरात्मक - II	03	03	09	16.07	28
5.	निबंधात्मक	03	04	12	21.43	45
		30		56	100	170

विकल्प योजना: आन्तरिक

प्रश्नावलोकन:-10 मिनट

प्रश्नपत्र पढना:- 15 मिनट

3. विषयवस्तु अंकभार -

क्र.सं	इकाई	विषय वस्तु	अंकभार	प्रतिशत
	1.	C++ प्रोग्रामिंग	24	42.86
1.		ऑब्जेक्ट ऑरियेन्टेड प्रोग्रामिंग	10	17.86
2.		कन्सट्रक्टर तथा डैस्ट्रक्टर	6	10.71
3.		फंक्शन तथा ऑपरेटर ओवरलोडिंग	8	14.29
	2	डाटा स्ट्रैक्चर	12	21.43
4.		व्यूय	12	21.43
	3	डाटाबेस और SQL	6	10.71
5.		डाटाबेस व एसक्यूएल का परिचय	6	10.71
	4	बूलियन एलजेबरा	6	10.71
6.		बूलियन एलजेबरा	6	10.71
	5	संचार और ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर	8	14.29
7.		कम्यूनिकेशन और नेटवर्क की अवधारणायें	3	5.36
8.		बेब पेज का परिचय	3	5.36
9.		ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर	2	3.57
			56	100

प्रश्न-पत्र ब्ल्यू प्रिन्ट

कक्षा - 12

विषय :- कम्प्यूटर विज्ञान

पूर्णांक: 56

क्रसं	उद्देश्य इकाई/उप इकाई	ज्ञान			अवबोध			ज्ञानोपयोग/अभिव्यक्ति			कौशल/मौलिकता			योग		
		अति. लघु	लघु		निबं.	अति. लघु	लघु		अति. लघु	लघु		अति. लघु	लघु			
			SA1	SA2			SA1	SA2		SA1	SA2		SA1		SA2	
1	ऑब्जेक्ट ऑरियेन्टेड प्रोग्रामिंग	1(1)	2(1)				3(1)				2(1)			2(-)	10(4)	
2	कन्सट्रक्टर तथा डैस्ट्रक्टर	1(1)	2(1)	3(1)											6(3)	
3	फंक्शन तथा ऑपरेटर ओवरलोडिंग		2(1)		1(2)						2(1)			2(-)	8(4)	
4	व्यूय	1(2)	2(1)				1½(1)		1(1)		1½(-)	2(1)		2(-)	12(6)	
5	डाटाबेस व एसक्यूएल का परिचय	1(2)	2(1)						2(1)						6(4)	
6	बूलियन एलजेबरा	1(2)							2(2)						6(4)	
7	कम्यूनिकेशन और नेटवर्क की अवधारणायें	1(1)			2(1)										3(2)	
8	बेब पेज का परिचय	1(1)							2(1)						3(2)	
9	ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर											2(1)			2(1)	
	योग:-	10(10)	10(5)	3(1)		4(3)		4½(2)		9(5)		1½(-)	6(3)	2(1)	6(-)	56(30)
	कुल योग		23(16)			8½(5)			16½(8)			8(1)			56(30)	

माध्यमिक शिक्षा बोर्ड राजस्थान, अजमेर

नमूने का प्रश्न-पत्र

कक्षा-12

विषय- कम्प्यूटर विज्ञान

अनुक्रमांक

--	--	--	--	--	--

अवधि- 3 घण्टे 15 मिनट

पूर्णांक 56 अंक

निर्देश :-

1. सभी प्रश्न अनिवार्य है।
2. इस प्रश्न-पत्र में 30 प्रश्न है जो तीन खण्डों में विभाजित है। खण्ड 'अ' में 1 से 13, खण्ड 'ब' में 14 से 24, खण्ड 'स' में 25 से 30 प्रश्न है।

खण्ड 'अ'

- | | | |
|----|---|---|
| 1 | किन्हीं चार बाईनरी ऑपरेटर के नाम लिखो। | 1 |
| 2 | कॉपी कंस्ट्रक्टर क्या है ? | 1 |
| 3 | Read() व write() फक्शन में क्या अन्तर है? | 1 |
| 4 | पोस्टफिक्स तथा प्रिफिक्स ओवरलोडिंग में कम्पाईलर अन्तर कैसे ज्ञात करता है। | 1 |
| 5 | LIFO व FIFO का पूरा नाम लिखिए। | 1 |
| 6 | ऐरे क्या है तथा यह कितने प्रकार के होते है। | 1 |
| 7 | हम ऐरे मे सुरक्षित मानो को किस प्रकार खोज सकते है। | 1 |
| 8 | SQL में डाटा कितनी श्रेणियों में बांटा गया है। | 1 |
| 9 | कन्सट्रेंट (Constraint) क्या होते है? | 1 |
| 10 | Duality थ्योरम क्या है ? | 1 |
| 11 | यूनिवर्सल गेट किसे कहते है? | 1 |
| 12 | LAN, WAN का पूरा नाम लिखिए। | 1 |
| 13 | वेब सर्वर क्या है? | 1 |

खण्ड 'ब'

- | | | |
|----|---|---|
| 14 | सर्किट स्विचिंग तथा पैकिट स्विचिंग में अन्तर लिखिए। | 2 |
| 15 | इनहेरीटेन्स को परिभाषित कीजिए। | 2 |

- 16 डेस्ट्रक्टर क्या है इसे कब और क्यों बनाना चाहिए ? 2
- 17 पॉलिमॉर्फिज्म क्या है? ऑपरेटर तथा फंक्शन ओवरलोडिंग में क्या अन्तर है? 2
- 18 एक विमीय तथा द्विविमीय ऐरे में अन्तर लिखिए। 2
- 19 SQL की विशेषताएँ लिखिए। 2
- 20 DML को संक्षिप्त में समझाइए। 2
- 21 निम्नलिखित बूलियन अभिव्यक्ति को सरल कीजिए एवं लॉजिकल परिपथ का चित्र बनाओ।
 $Y = C((ABC)' + AB'C)$ 2
- 22 निम्न फलन को केवल NOR गेट की सहायता से बनाइये।
 $Y = AB + BC$ 2
- 23 ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर के लाभ को विस्तार से समझाइये। 2
- 24 <P> टैग को उदाहरण सहित समझाइये। 2

खण्ड 'स'

- 25 ऑब्जेक्ट व क्लास से आप क्या समझते हैं इनमें अन्तर स्पष्ट कीजिए। 3
- 26 डायनामिक कन्स्ट्रक्टर को उदाहरण सहित समझाइये। 3
- 27 बुद बुद छांट (Bubble sort) को एक प्रोग्राम द्वारा समझाइये। 3
- 28 आधार एवं उँचाई का उपयोग करते हुए त्रिभुज का क्षेत्रफल ज्ञात करने हेतु C++ में एक प्रोग्राम लिखिए। 4

अथवा

ऑब्जेक्ट ऑरिएण्टेड प्रोग्रामिंग की मूल अवधारणा को समझाते हुए इसकी विशेषताओं का वर्णन कीजिए।

- 29 निम्न पर टिप्पणी लिखिए। 4
- 1—पब्लिक मोड
 2—प्राइवेट मोड
 3—प्रोटक्टेड मोड

अथवा

ओवरलोडिंग बाइनरी ऑपरेटर को एक प्रोग्राम द्वारा समझाइए।

- 30 2×2 के दो गुणनफल का तीसरे मैट्रिक्स में स्टोर करने हेतु एक प्रोग्राम लिखिए। 4

अथवा

व्यूह ऐरे में सुरक्षित मानों को खोजने हेतु एक प्रोग्राम लिखिए।

उत्तर तालिका

कक्षा–XII विषय–कम्प्यूटर विज्ञान

खण्ड 'अ'

- 1 चार बाइनरी ऑपरेटर नाम Pg. 27
- (i) Arithmetic Operator (अंकगणित ऑपरेटर) $\frac{1}{4}+\frac{1}{4}+\frac{1}{4}+\frac{1}{4}=1$
- (ii) Relational Operator (संबन्धगत ऑपरेटर)
- (iii) Shift Operator (शिफ्ट ऑपरेटर)
- (iv) Bitwise Operator (बिट् बाइज ऑपरेटर)
- 2 कॉपी कंस्ट्रक्टर:– Pg. 45
- ऐसा कंस्ट्रक्टर जो स्वयं की क्लास का रेफरेन्स लेता हो। 1
- 3 read () व write () बाइनरी डाटा को ब्लॉक के रूप में पढ़ व लिख सकते हैं। Pg. 65
- read (), input file बनाने के काम आता है जबकि write(),outputfile बनाने के काम आता है। $\frac{1}{2}+\frac{1}{2}=1$
- 4 पोस्ट फिक्स यूनरी ऑपरेटर में एक int प्रकार का डमी आरग्यूमेन्ट भेजना पड़ता है,जिससे Pg. 2
- कम्पाइलर प्री फिक्स तथा पोस्ट फिक्स यूनरी में अन्तर ज्ञात कर सकते हैं। 1
- 5 LIFO → Last in first out $\frac{1}{2}+\frac{1}{2}=1$
- FIFO → First in first out Pg. 33,34
- 6 यह एक ऐसी संरचना है जिसमें मानों को क्रमागत सुरक्षित किया जाता है और उनका प्रकार समान होता है इन्हे सुरक्षित करने के लिए हम मेमोरी के क्रम का उपयोग करते हैं यह दो प्रकार के होते हैं। $\frac{1}{2}+\frac{1}{2}=1$
- 1 एक विमीय एरे 2 दो विमीय एरे।
- 7 हम एरे में सुरक्षित मानों को सर्च द्वारा खोज सकते हैं इसके लिए दो माध्यम हैं— लीनियर सर्च व बाइनरी सर्च। $\frac{1}{2}+\frac{1}{2}=1$
- 8 SQL को तीन Data टाइप में बांटा गया है $\frac{1}{2}+\frac{1}{2}=1$
- 1 String Data types Pg. 94
- 2 Numeric data type
- 3 Data & Time data type

- 9 Constraint Specification द्वारा किसी भी टेबल में अतिरिक्त शर्तें/प्रतिबन्ध/चैक लगाये जा सकते हैं और इनको D.B.M.S. स्वतः ही लागू करता है। 1 Pg. 96
- 10 एक प्रकार के व्यंजक से दूसरे प्रकार का व्यंजक बनाया जा सकता है जो थ्योरम इस प्रकार समबद्ध है उन थ्योरमों को Daul थ्योरम तथा इस सिद्धान्त को duality सिद्धान्त कहते हैं। $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$
- (i) + को . से बदलने
- (ii) . को + से बदलने
- (iii) 0 को 1 से बदलने
- (iv) 1 को 0 से बदलने
- 11 वे logical gates जिनकी सहायता से किसी भी कॉम्बीनेशनल परिपथ अथवा डिजिटल निकाय को बिना किसी अन्य गेट की सहायता लिये केवल एक ही गेट से बनाया जा सकता है, तो उन लॉजिक गेटों को यूनिवर्सल गेट कहते हैं। 1 Pg.132
- 12 LAN :- Local Area Network $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$ Pg.142
- WAN :- Wide Area Network
- 13 वेब सर्वर एक ऐसा Computer और Program है जो विश्व भर के बेब ब्राउजर से आने वाली रिक्वेस्ट का उत्तर देने के लिए उत्तरदायी होती है।

खण्ड 'ब'

- | | | | | |
|----|---|--|-------|--------|
| 14 | Circuit Switching | Packet & Switching | 1+1=2 | Pg.144 |
| | दोनो Devices
(Source & destination device)
आपस में Physically Conected होते हैं | दोनो Devices आपस
आपस में Physically Conected नहीं होते हैं। | | |
- 15 एक Class के Object दूसरी Class के Object के गुणों (members) को प्राप्त करता है। 1+1=2 Pg.3
- 16 यह एक ऐसा member method है जो Object के स्कोप से बाहर होने पर उसे नष्ट कर देता है, इनका नाम Class के नाम के समान होता है। 1+1=2 Pg.47
- 17 पॉलिमोरफिज्म:- एक ऐसी चीज जिसके विभिन्न प्रारूप हैं। 1+1=2 Pg.51,52
- Funcation Overloading :- हम बहुत से फंक्शन बनाते हैं, जिनका नाम समान होता है।
- Operator Overloading :- User define data type के लिए विशेष अर्थ घोषित कर सकते हैं।

18	एक विमीय एरे	द्वि विमीय एरे	Pg.77,70
1	एक ही Data type के सीमित अवयवों का वह समूह है जिसमें सभी अवयव एक Row तथा एक Column में व्यवस्थित होते हैं।	एक ही Data type के सीमित अवयवों का समूह है जिसमें सभी अवयव कई Row व Column में व्यवस्थित होते हैं।	
			1+1=2
19	SQL की विशेषताएँ		2 Pg.93
20	DML → Data Manipulation language Select, Update, delete, insert into		2 Pg.119
21	$Y = C((ABC)' + AB'C)$ व चित्र		2 Pg.138
22	$Y = AB + BC$ (NOR गेट) व चित्र		2 Pg.140
23	Open Source Software के लाभ		2 Pg.204
24	<P> टेग →		2 Pg.190

खण्ड 'स'

25	Object	Class	3
	Object एक मूल Run time entity है।	Class, Object का प्लान, ढाँचा प्रस्तुत करता है।	Pg.2
26	member variables को Object उत्पत्ति के वक्त constructor कहते हैं।	memory एलोकेट करने वाले Constructors को dynamic	3 Pg.46
27	Bubble sort:- Program		3 Pg.75,76
28	त्रिभुज के क्षेत्रफल ज्ञात करने का प्रोग्राम		4 Pg.No. 6
		Or	
	Object, Class, data abstraction data encapsulation, Inheritance, Polymorphism overloading and Reusability		Pg.1
29	Private, Protected, Public		4 Pg.18
		Or	
	ओवर लोडिंग बाइनरी ऑपरेटर का एक प्रोग्राम		Pg.No. 54
30	2x2 के दो गुणनफल का तीसरे Matrix में स्टोर करने का प्रोग्राम		4 Pg.81
		Or	
	कोई भी एक विधि से –		
	(i) Pg 73 Insertion sort		
	(ii) Pg 74 Selection Sort		
	(iii) Pg 75 Bubble Sort		